|  |  |
| --- | --- |
| Short title of decisión | Preasignación y asignación de UAL |
| ID | ADD-008 |
| Date | 18/10/2019 |
| Creator of decisión | Samuel |
| Description | Gestión de asignación mediante el patrón state |
| Decision’s Rational | Realizar la gestión mediante el patrón state. Esto nos permite crear respuestas a las emergencias, que pueden modificar su comportamiento en base al estado de la misma. El estado determinaría la preasignación de unidades activas libres y la posterior asignación cuando un agente la aprobase. |
| Status | Rechazada |
| Requirements (decisión drivers) | RF6 y RF7 |
| Alternative decisions (options) | ADD-007 |
| Decision outcome (options selected) | ADD-007 |
| Pros | Facilita el polimorfismo, mejora la cohesión |
| Cons | Permite, pero complica el cambiar el estado de un objeto en tiempo de ejecución |
| Link to other decisions |  |
| Link to architecture artifacts |  |